NR. 24

Österreich S 16 / Schweiz fr 2
Frankreich F 8,50 / Italien L 2000 / Niederlande f 2,60 / Spanien P 175

BASTEI

DM 2,– COMIC

Die Schlümpfe

EXTRA-COMIC

SPASS macht SPASS

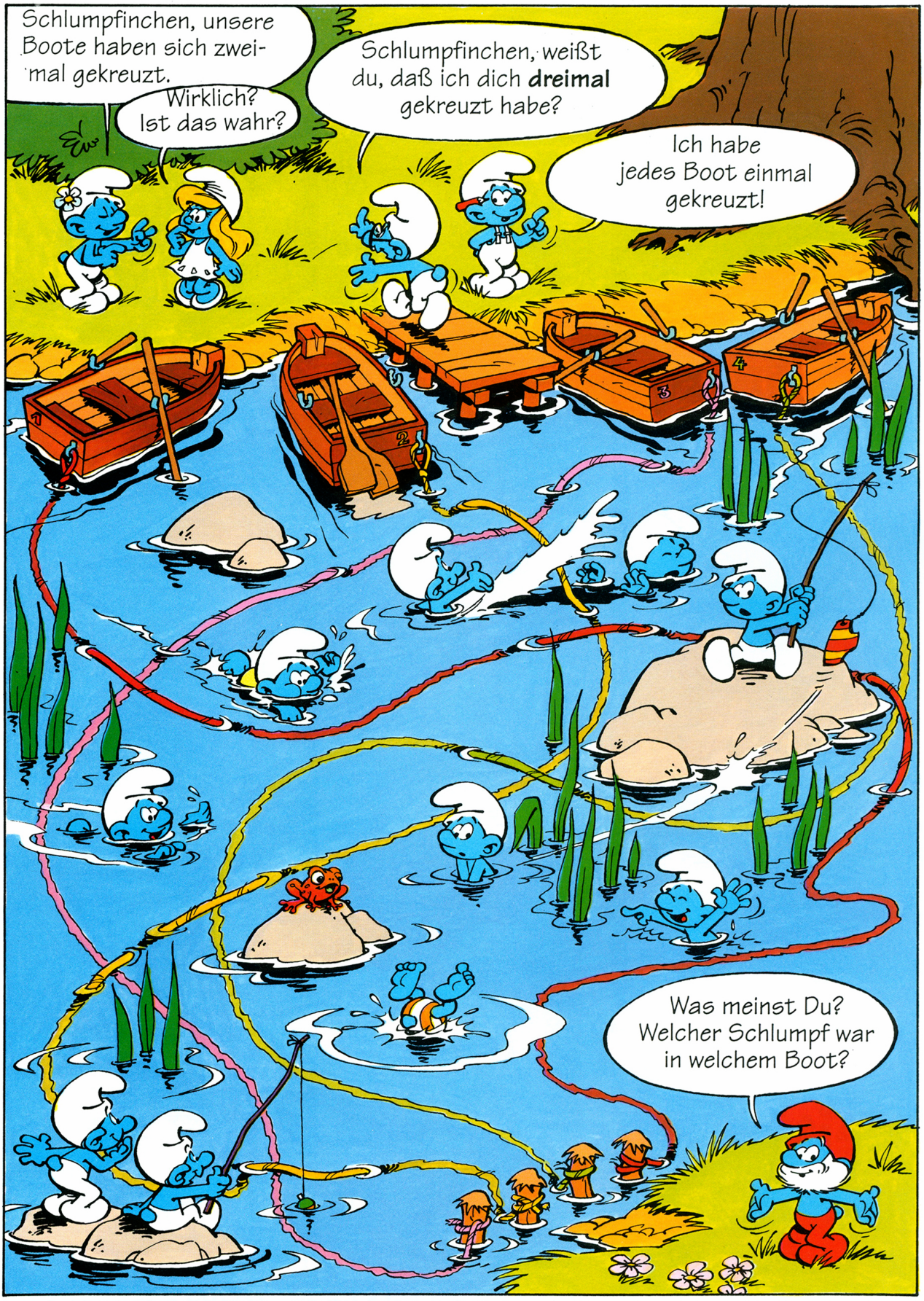
Allzeit bereit!

Benny und sein Geist im Pfadfinderlager!

In einem Land - wo alles grösser ist

Die Abenteuer der kleinen Schlümpfe bei den großen Menschen

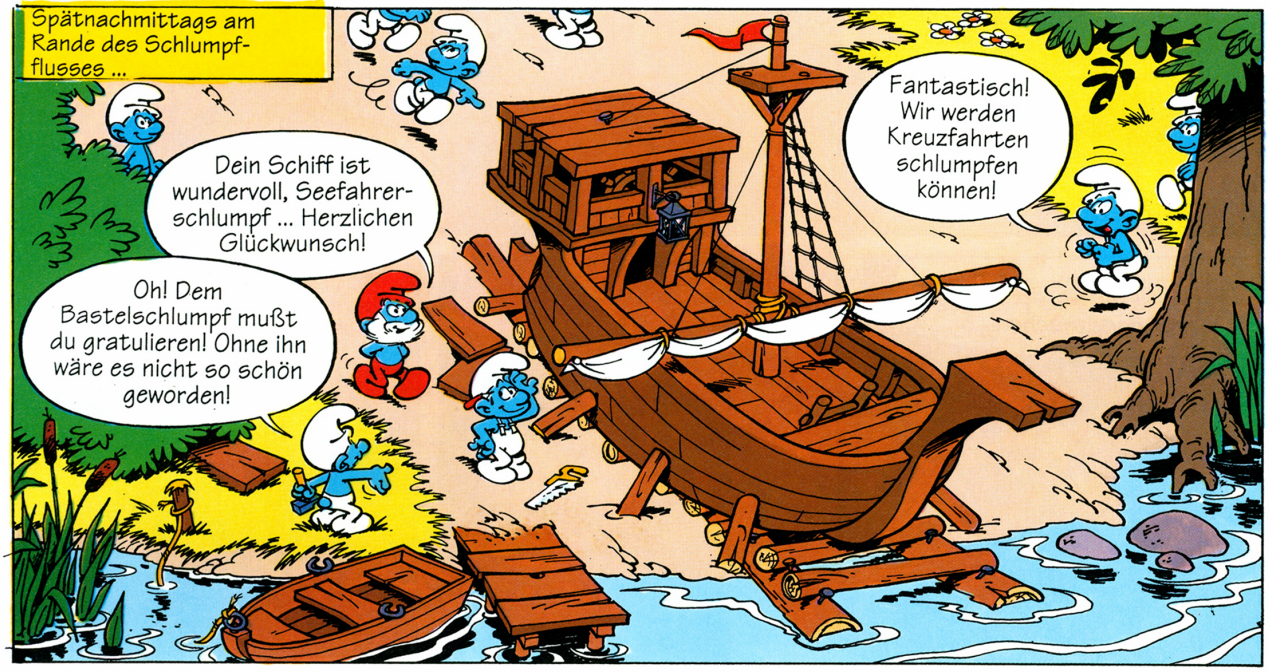
SPIEL MIT DEN SCHLÜMPFEN

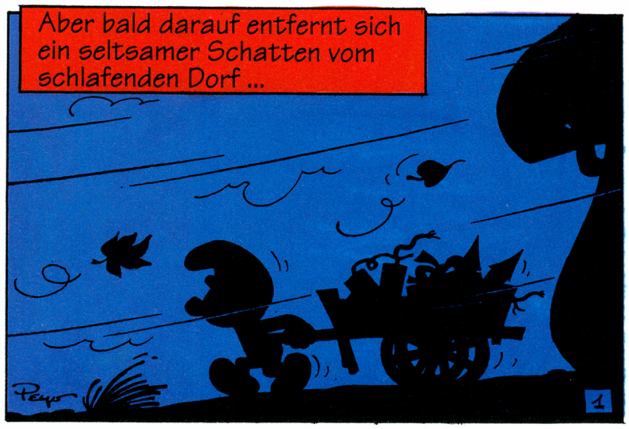


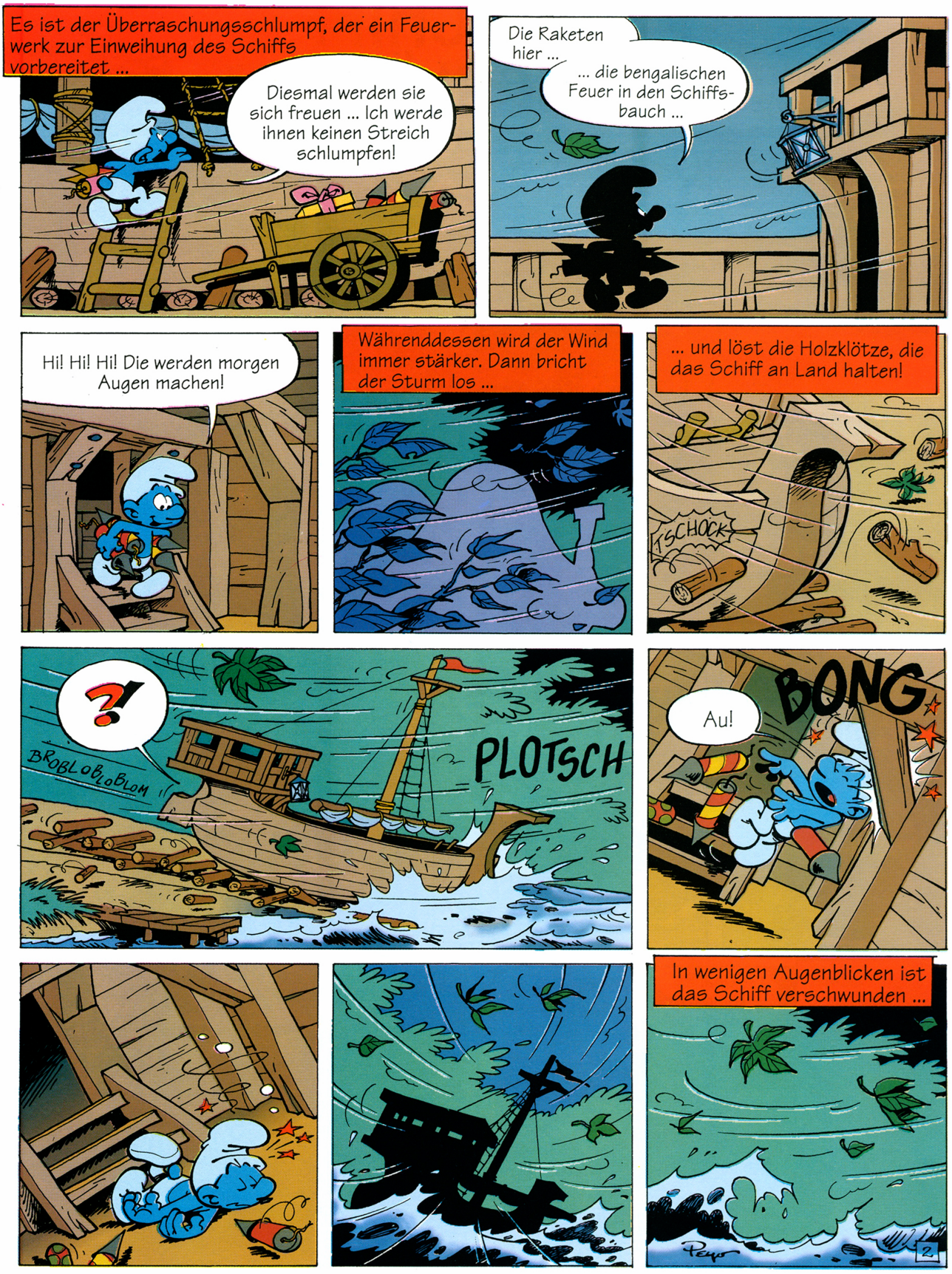
Lösung: 1) Bastelschlumpf 2) Schlumpfinchen 3) Brillenschlumpf 4) Ältler Schlumpf

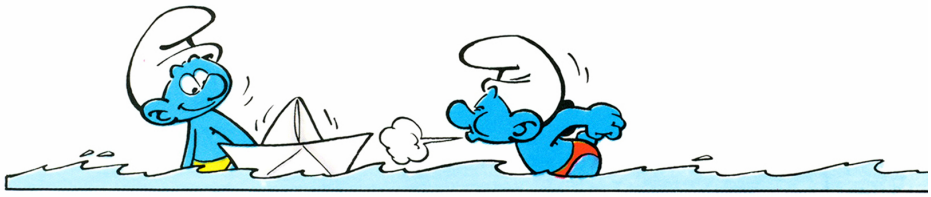
Marie-Pascale Lefebvre

DAS SCHIFF DER SCHLÜMPFE





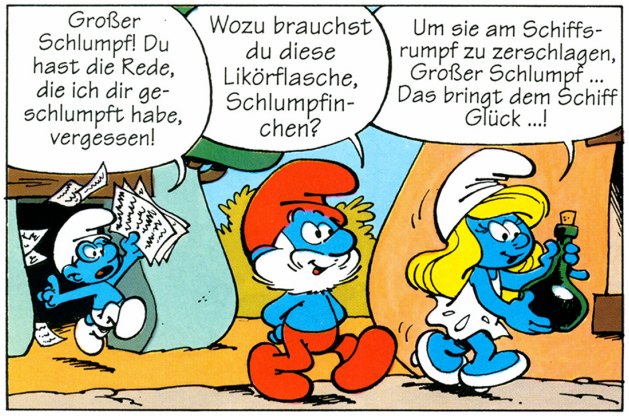

Es ist der Überraschungsschlumpf, der ein Feuerwerk zur Einweihung des Schiffs vorbereitet ...
Diesmal werden sie sich freuen ... Ich werde ihnen keinen Streich schlumpfen!
Die Raketen hier ...
... die bengalischen Feuer in den Schiffsbauch ...
Hi! Hi! Hi! Die werden morgen Augen machen!
Währenddessen wird der Wind immer stärker. Dann bricht der Sturm los ...
... und löst die Holzklötze, die das Schiff an Land halten!
TSCHOCK
?
BROBLOBLOBLOM
PLOTSCH
Au!
BONG
In wenigen Augenblicken ist das Schiff verschwunden ...



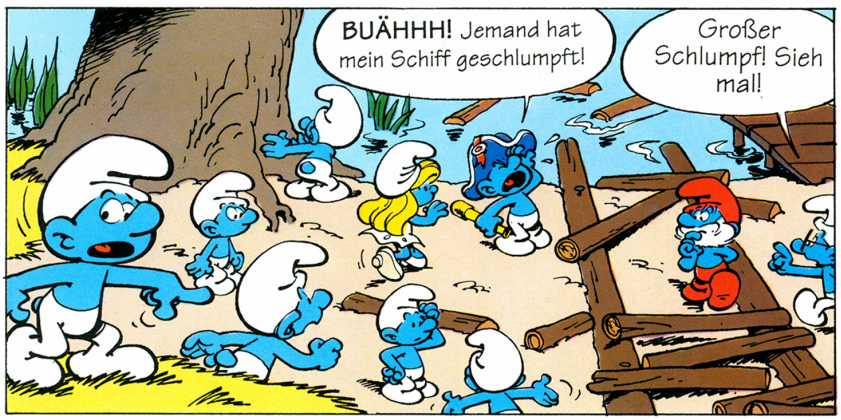
Am nächsten Morgen ist wieder alles ruhig.
AUFSTEHEN, SCHLÜMPFE! Heute ist das Fest!

Mit diesem Hut schlumpfe ich wirklich wie ein Kapitän aus!

Ich habe einen großen Kuchen für das Fest geschlumpft!
Und ich habe einen Marsch zu Ehren des Seefahrer-schlumpfs komponiert!


Großer Schlumpf! Du hast die Rede, die ich dir geschlumpft habe, vergessen!
Wozu brauchst du diese Likörflasche, Schlumpfinchen?
Um sie am Schiffsrumpf zu zerschlagen, Großer Schlumpf ... Das bringt dem Schiff Glück ...!

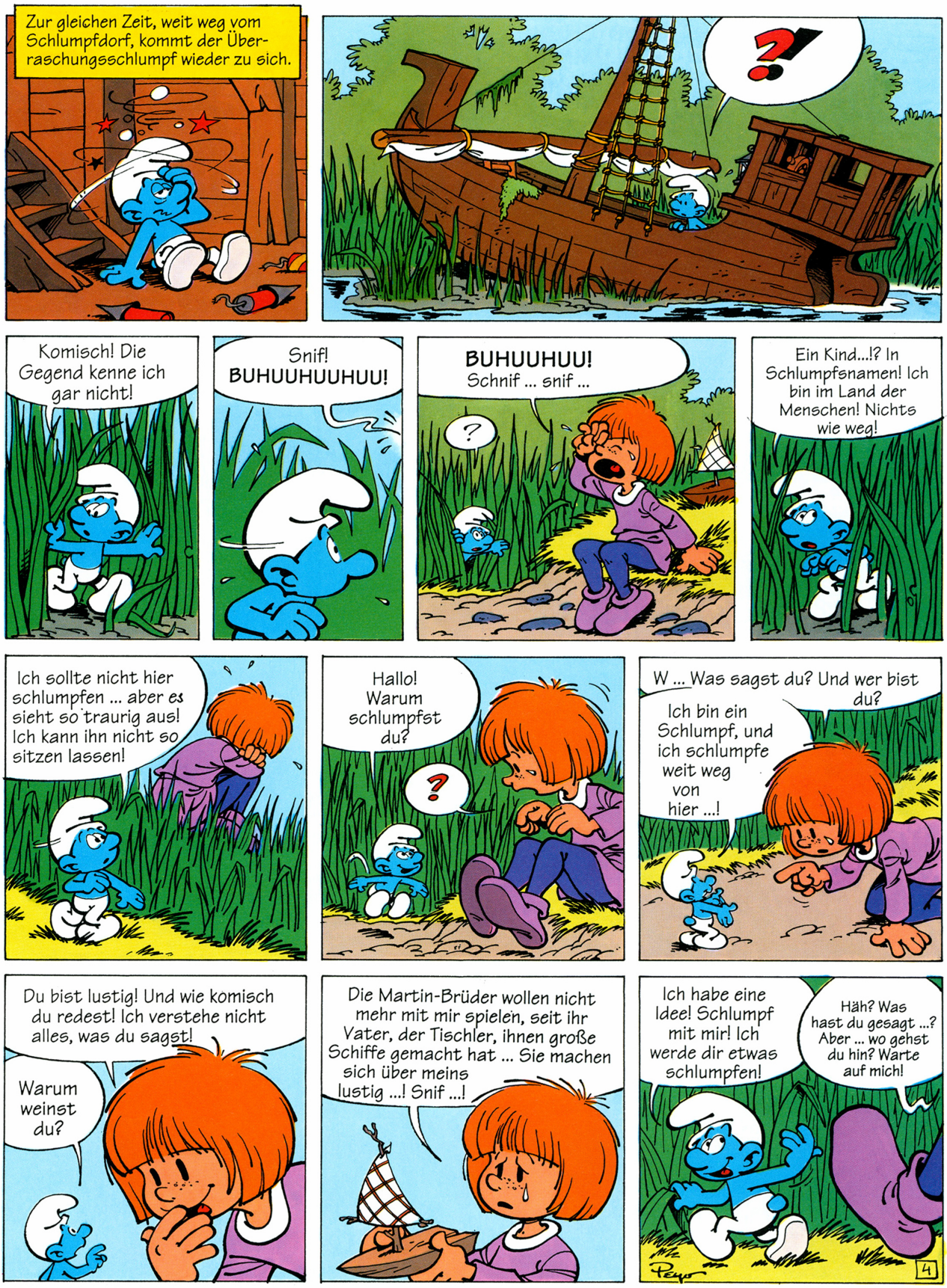
Aber ... ABER ...?! Mein Schiff?!


BUÄHHH! Jemand hat mein Schiff geschlumpft!
Großer Schlumpf! Sieh mal!

Da! Wir brauchen nicht länger zu schlumpfen! Der Schuldige ist enttarnt! Das ist mal wieder ein schlechter Scherz vom Überraschungsschlumpf!

Er hat recht, Großer Schlumpf! Der Überraschungsschlumpf hat mir gesagt, daß er uns eine Überraschung schlumpfen wollte ... Und niemand schlumpft, wo er ist!
DER ÜBERRASCHUNGS-SCHLUMPF! Ich hätte es wissen müssen! Der und seine Schlumpfereien!

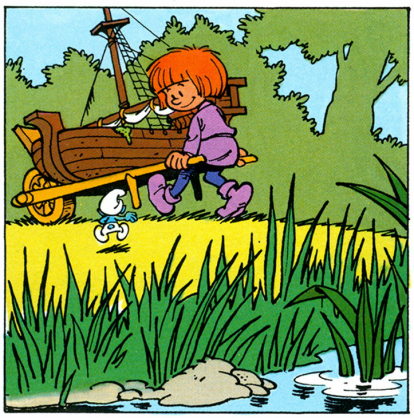
Hmm ... Ich glaube eher, daß der Sturm das Schiff geschlumpft hat. Und ich befürchte, der Überraschungsschlumpf ist an Bord!
3

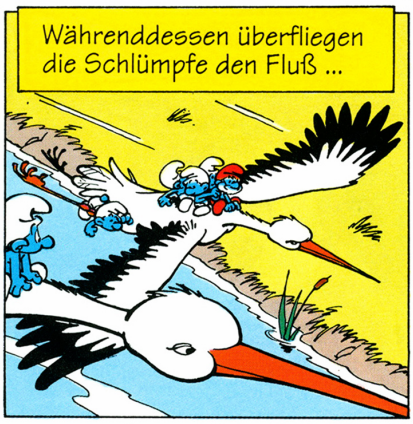

Zur gleichen Zeit, weit weg vom Schlumpfdorf, kommt der Überraschungsschlumpf wieder zu sich.
?!
Komisch! Die Gegend kenne ich gar nicht!
Snif! BUHUUHUUHUU!
BUHUUHUU! Schnif ... snif ...
?
Ein Kind...!? In Schlumpfsnamen! Ich bin im Land der Menschen! Nichts wie weg!
Ich sollte nicht hier schlumpfen ... aber es sieht so traurig aus! Ich kann ihn nicht so sitzen lassen!
Hallo! Warum schlumpfst du?
?
W ... Was sagst du? Und wer bist du?
Ich bin ein Schlumpf, und ich schlumpfe weit weg von hier ...!
Du bist lustig! Und wie komisch du redest! Ich verstehe nicht alles, was du sagst!
Warum weinst du?
Die Martin-Brüder wollen nicht mehr mit mir spielen, seit ihr Vater, der Tischler, ihnen große Schiffe gemacht hat ... Sie machen sich über meins lustig ...! Snif ...!
Ich habe eine Idee! Schlumpf mit mir! Ich werde dir etwas schlumpfen!
Häh? Was hast du gesagt ...? Aber ... wo gehst du hin? Warte auf mich!
Peyo
4

Sieh mal! Ich wette, du hast noch nie etwas so Schlumpfiges gesehen!
BJJJ!

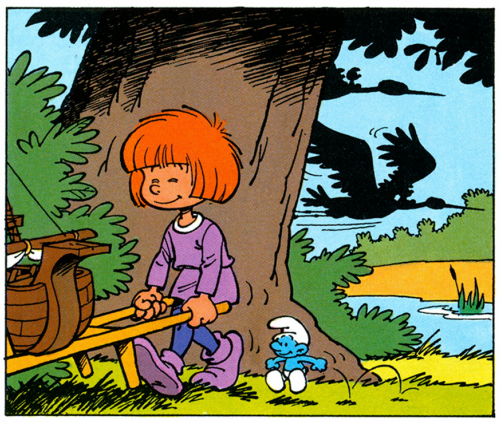
Super! Es ist **super!** Leihst du es mir?
Äh ... Einverstanden ... Aber nicht zu lange! Es gehört mir nicht, weißt du! Und danach muß ich wieder nach Hause schlumpfen ... Die anderen Schlümpfe machen sich sonst Sorgen!

Wir werden die Schubkarre von meinem Vater nehmen, um dein hübsches Boot bis zum See zu bringen! Die Strömung im Fluß treibt es sonst vielleicht ab!




Währenddessen überfliegen die Schlümpfe den Fluß ...

Das Schiff **muß** auf dem Fluß sein! Wir können es nicht verfehlen!



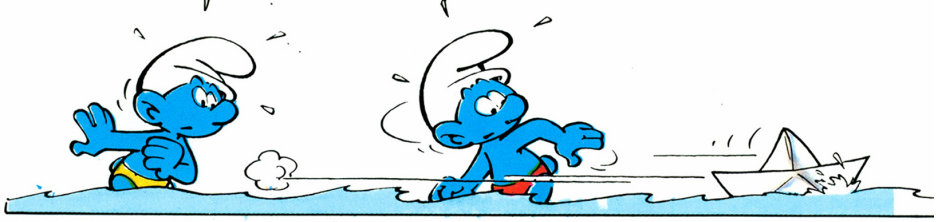
Etwas später ...
Das kann nicht sein! Er kann nicht so weit geschlumpft sein ... Ich habe eine Idee! Homnibus wohnt in der Nähe ... Er kann uns sicher schlumpfen!

Wenig später bei Homnibus ...
Gut, daß ihr gekommen seid, Großer Schlumpf! Mit meiner Kristallkugel werden wir ihn schnell finden!
Peyo

Oh! Seht mal! Da erscheint ein Bild!
Scht!

Das ist der Überraschungsschlumpf!
Und mein Schiff? Was hat er mit meinem Schiff geschlumpft?
5

Oh! Er ist bei einem Menschen!
Wer ist das?
Und mein Schiff?
Hmm ... Aber das ist ja der kleine Thomas, der am Schilfsee wohnt!
Den See kenne ich! Los, Schlümpfe! Danke, Homnibus!
LICHTET DIE ANKER!
Sieh an, sieh an ...?! Haben wir ein neues Boot?
?
Ja! Ein schönes Schiff, was?!
Och ja ...
Nicht schlecht!
Aber mai sehen, was es wirklich aushält!
?
Das sind also die schrecklichen Martin-Brüder!?
?
Was machen die da?
Peyo



Bei allen Schlümpfen! **Das** haben die vor! Sie wollen mein Schiff rammen!
O nein ... Das Schiff ...! Der kleine Schlumpf!

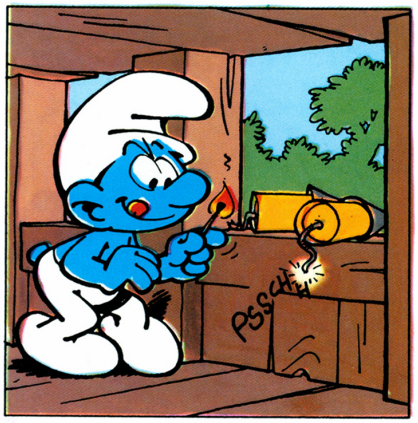
Schnell! Das Ruder hart Steuerbord!

Uffz! Noch mal gut geschlumpft!

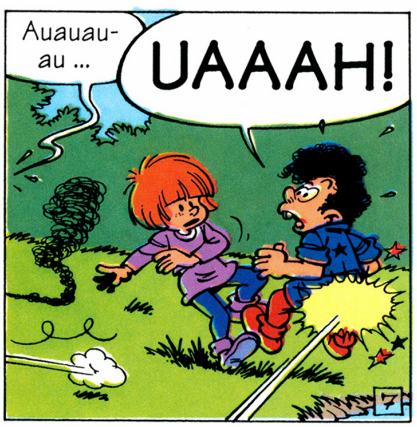
KRACKS!

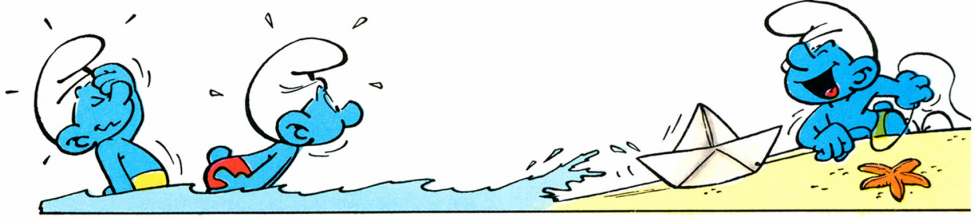
He?! Unsere Schiffe!
Das wirst du uns büßen!

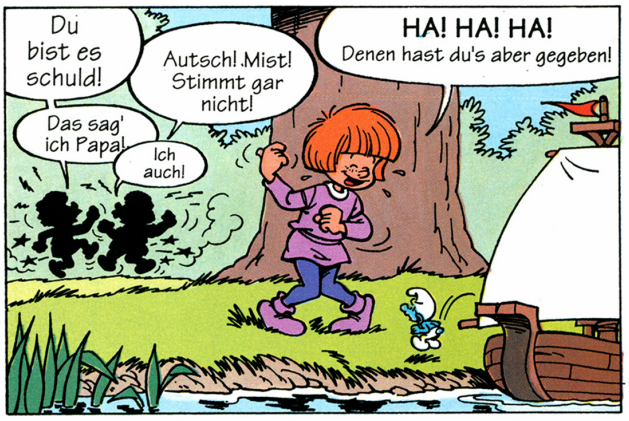
Sie stürzen sich auf den Jungen! Schnell! Ich muß irgendwas schlumpfen!

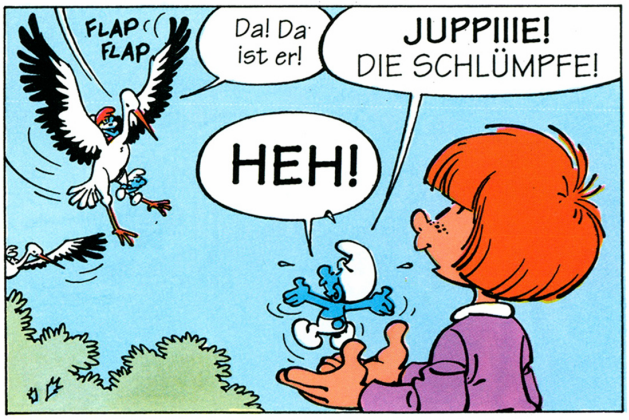

PSSCHT

AUTSCH!
?


Auauau-au ...
UAAAH!




Du bist es schuld!
Autsch! Mist! Stimmt gar nicht!
Das sag' ich Papa!
Ich auch!
HA! HA! HA!
Denen hast du's aber gegeben!


FLAP FLAP
Da! Da ist er!
JUPPIIIE! DIE SCHLÜMPFE!
HEH!

MEIN SCHIFF! UFF! ES IST NOCH GANZ!

Oh? Das ist DEIN Schiff?! Es ist toll! So eins hätte ich auch gerne!
?
!

Seefahrer-schlumpf, bsss bsss ...
NEIN! Keine Frage! Das ist MEIN Schiff!

Nun sei vernünftig! Wir können es auf keinen Fall wieder ins Dorf schlumpfen. Die Strömung ist zu stark! Und er hätte es doch so gerne.
Grumpf!

Na gut, einverstanden ... Du hast ja recht, Großer Schlumpf! Thomas, ich schlumpfe dir mein Schiff ... Es gehört dir!

Wirklich?! Oh, danke! Das ist ja ... super!

Richtig schlumpf, was du da gemacht hast! Sei nicht traurig! Wir schlumpfen uns ein anderes Schiff. Ein noch größeres ... Und diesmal schlumpfen wir es auf den See ...

Und zur Einweihung schlumpfe ich ...

DU, ÜBERRASCHUNGSSCHLUMPF, DU SCHLUMPFST ÜBERHAUPT NICHTS ...!
Peyo
8
ENDE

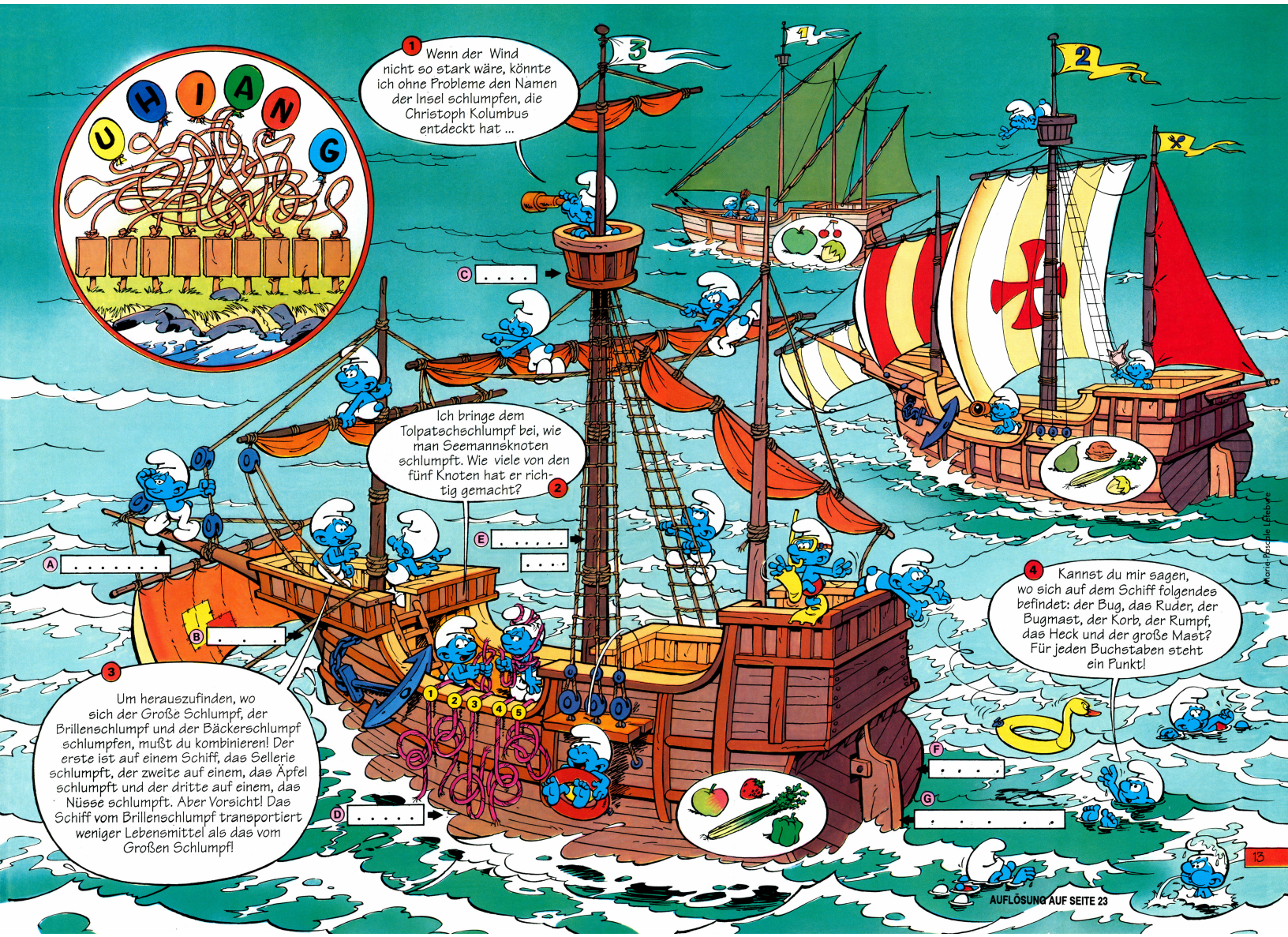
Die kleine Zeitung

DER REPORTERSCHLUMPF UNTERWEGS

EIN KONTINENT WIRD ENTDECKT

Dieses Jahr wurde auf der ganzen Welt die Entdeckung Amerikas vor 500 Jahren gefeiert. Zu verdanken haben wir diese Entdeckung einem unermüdlichen Seefahrer:
CHRISTOPH KOLUMBUS

Christoph Kolumbus wird Mitte des 15. Jahrhunderts in Genua in Italien geboren. Schon sehr früh zieht es ihn zur See,und er bleibt sein Leben lang ein begeisterter Seefahrer.
Er träumt davon, neue Gebiete zu entdecken, und er stellt sich vor, Indien (das ganz im Osten liegt) über den Atlantik (der im Westen ist) zu erreichen. Das ist etwas, was zu seiner Zeit alle für blanken Unsinn halten.
Kolumbus braucht fast 10 Jahre, bis die Könige von Spanien, Ferdinand von Aragonien und Isabella von Kastilien, ihm drei Schiffe und genug Silber für seine Expedition zur Verfügung stellen. Im August 1492 sticht er mit seiner Flotte in See. 3 Monate lang sehen die Seeleute nichts als Wasser. Viele sind krank und verunsichert und wollen zurück. Aber Kolumbus gibt nicht auf. Und schließlich, am 12. Oktober 1492, stößt die Flotte auf Land. Kolumbus hat recht behalten. Doch er befindet sich nicht in Indien, er hat einen neuen Kontinent entdeckt ... Amerika!

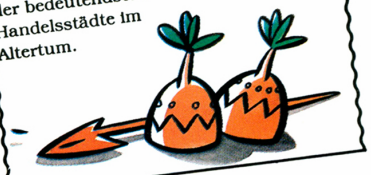


AUFLÖSUNG AUF SEITE 23

ELEFANTEN VOR DEN TOREN

Die Punischen Kriege: So nannte man die langen Auseinandersetzungen zwischen Römern und Karthagern.

Karthago: Die Hauptstadt des Reiches der Karthager im Norden Afrikas, eine der bedeutendsten Handelsstädte im Altertum.

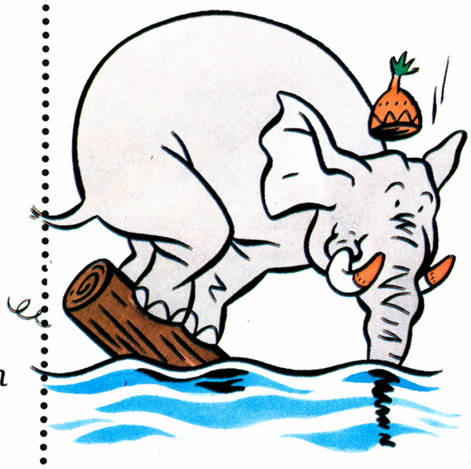


Von Hannibal hast Du bestimmt schon mal gehört. Er war ein großer Feldherr zu der Zeit, als die Römer Europa beherrschten. Aber er ist auch in die Geschichte eingegangen, weil er einen Feldzug mit Tieren unternahm, die in Europa zu jener Zeit ganz und gar unbekannt waren: nämlich mit Elefanten! Hannibal, der sich schon einen großen Teil Spaniens einverleibt hatte, machte die Römer wütend, als er die Stadt Sagunt eroberte. Damit hatte er einen Vertrag gebrochen und den sogenannten **2. Punischen Krieg** ausgelöst.

Durch seinen Sieg ermutigt, zog Hannibal nach Italien. Sein Heer bestand aus Zehntausenden von Soldaten und 37 ... Elefanten! Die waren damals in Europa absolut unbekannt und entsetzten die Leute, die dem Heer begegneten. Auch die Römer bekamen einen gehörigen Schreck. Aber dieser Vorteil wurde dadurch wettgemacht, daß die Dickhäuter-Truppe ziemlich schwerfällig war und eine geschickte und schnelle Kriegsführung praktisch unmöglich machte.

Erst einmal mußte sie über die Alpen (stell Dir vor: Ein Elefant in den Bergen!), was schon schwierig genug war.

Dann gab es Probleme mit Flußdurchquerungen. Solange die sanften Riesen festen Boden unter den Füßen hatten, folgten sie ihrem Führer bereitwillig. Sollten sie aber ins Wasser, spielten sie nicht mehr mit.



Hannibals Soldaten bauten zwei riesige Flöße und machten sie am Ufer fest. Daran vertäuten sie andere Flöße, bis sie schließlich so eine Art Brücke bis zur Mitte des Flusses hatten. Daran wurden zwei besonders stabile Flöße gebunden, die die Boote schleppen sollten.

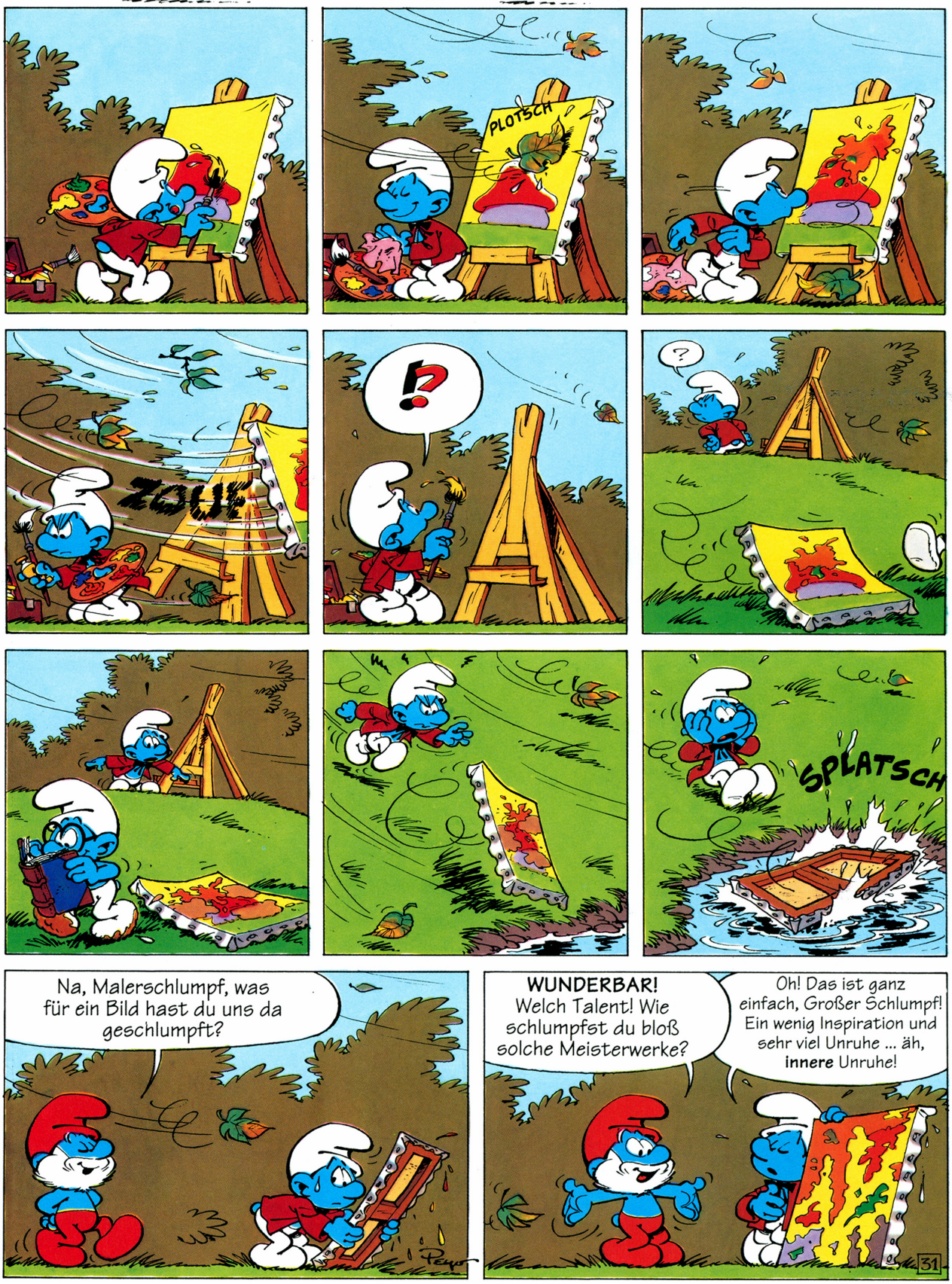
Die Soldaten schaufelten viel Erde auf die Brücke, damit die auch so aussah wie der Pfad zum Fluß. Dann führten sie die Elefanten unter der Führung von zwei Elefantenkühen auf diese besondere Straße. Als sie auf dem letzten Floß angekommen waren, löste man sie von der Brücke, und die Boote schleppten die Elefanten ans andere Ufer.

Die Elefanten wußten überhaupt nicht, was sie davon halten sollten und machten Anstalten, ins Wasser zu springen. Davor hatten die meisten aber noch mehr Angst. Ein paar ganz Beherzte zogen trotzdem das Wasser vor, aber dank ihrer Kraft und ihrer langen Rüssel, die sie wie Schnorchel aus dem Wasser streckten, kamen auch sie gesund und munter ans andere Ufer.

• illustrations :
texte :

Gilles Bachelet

SCHLUMPFEREIEN

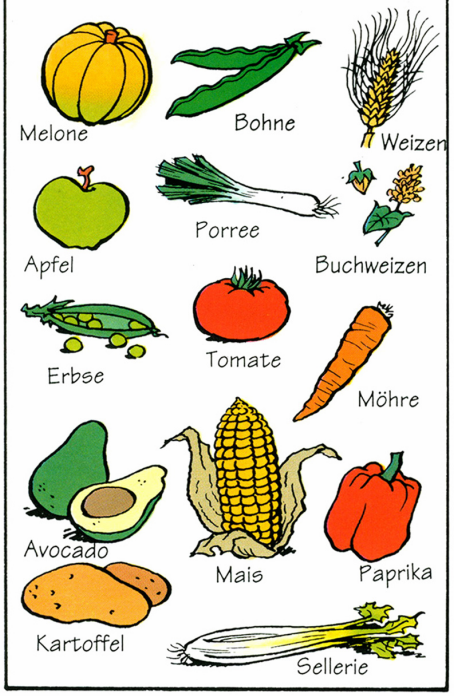


Kennen die Schlümpfe die Geschichte von Christoph Kolumbus und der Entdeckung Amerikas gut? Der Große Schlumpf möchte es herausfinden.

1

2

Während der Expeditionen wurden Früchte und Gemüse entdeckt, die in Europa unbekannt waren. Welche von den unten abgebildeten gehören dazu?



3

Was sind Kubaner?

4

Welche Zeichen sagten Christoph Kolumbus, daß Land in der Nähe war?

Marie-Pascale Lefebvre

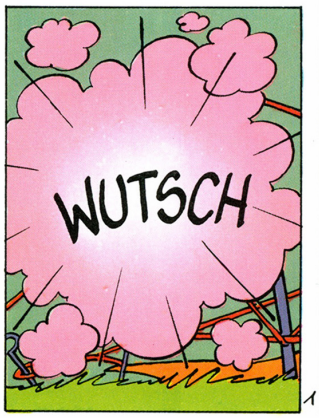
LÖSUNGEN:

1) Einen einfacheren Weg nach Indien zu finden. 2) Bohne, Tomate, Avocado, Mais, Paprika, Kartoffel 3) Die Einwohner der Insel Kuba, die Kolumbus auch entdeckt hat. 4) Die Vögel und der Zweig im Wasser.

SPIEL MIT DEN SCHLÜMPFEN

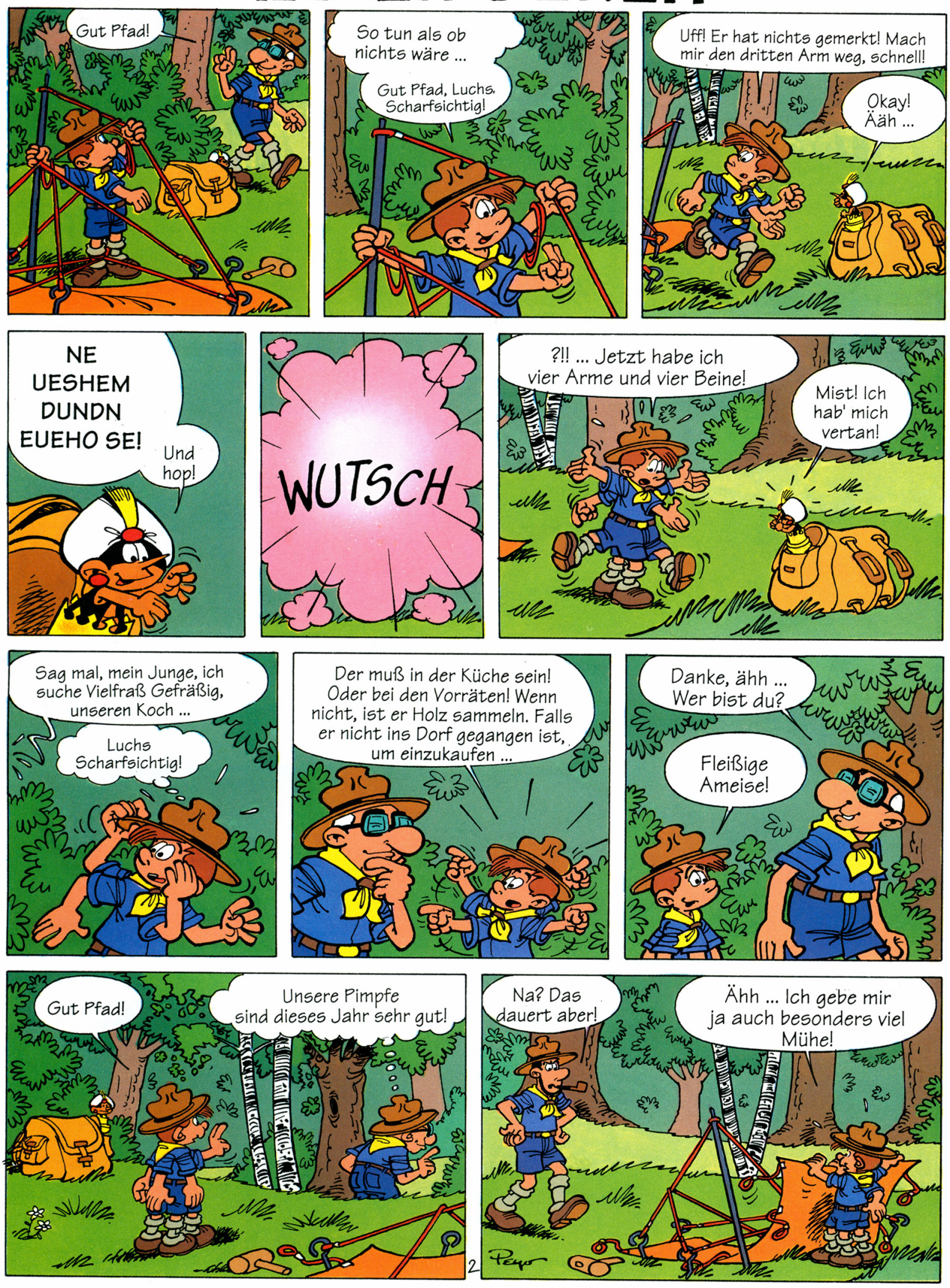
Benny und die Lampe

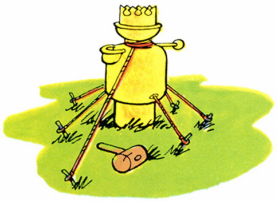
Benny hat eine alte Lampe gefunden, die von einem kleinen Geist bewohnt wird. Der irrt sich leider manchmal in seinen Zaubersprüchen ...



Peyo

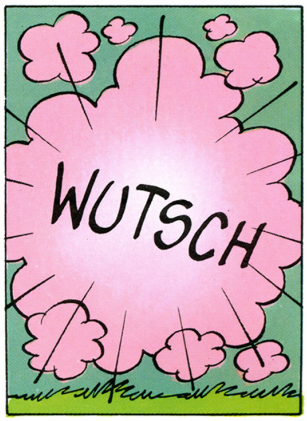
ALLZEIT BEREIT





Na, dann weiter! Ich komme in zehn Minuten wieder!
Schnell, die Formel! Beeil dich!

Ähm ... Nur nicht aufregen ... Vielleicht ICHHA BEGUT ENTABAKIN MEINERTAB AKDOSE! Und hop!


WUTSCH

Jetzt habe ich gar keine Arme mehr!
Achtung! Schon wieder Luchs Scharfsichtig!
Tut mir leid, wenn ich dich störe, junger Mann ... Ich habe vergessen, mein Taschenmesser aus meinem Rucksack zu nehmen ...

... und ich will ihn nicht wieder absetzen ... Würdest du mir helfen?

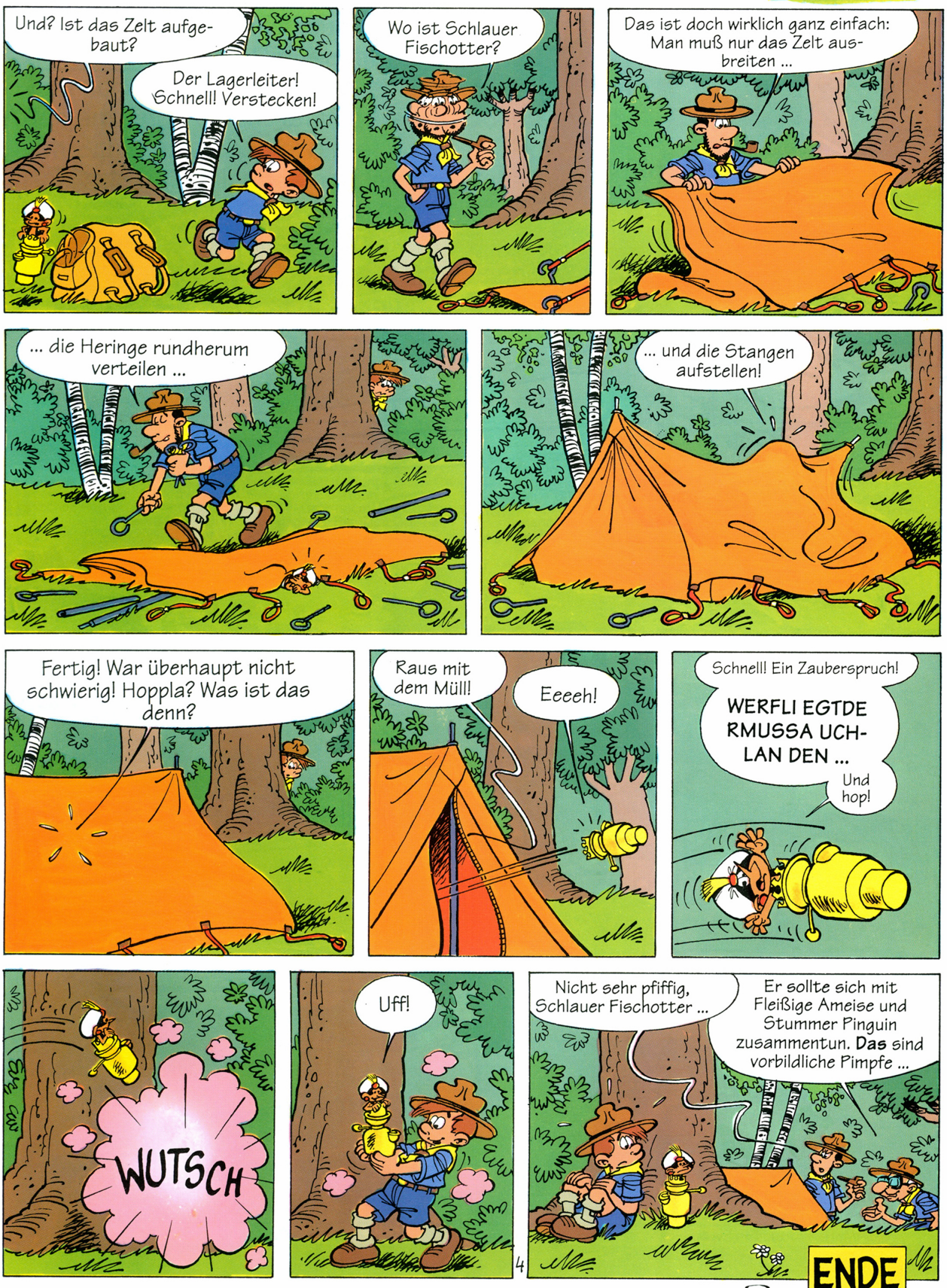
Geht's? Findest du's?
Mm ...

Es muß direkt unter meiner schmutzigen Wäsche sein ...
Mmff!!

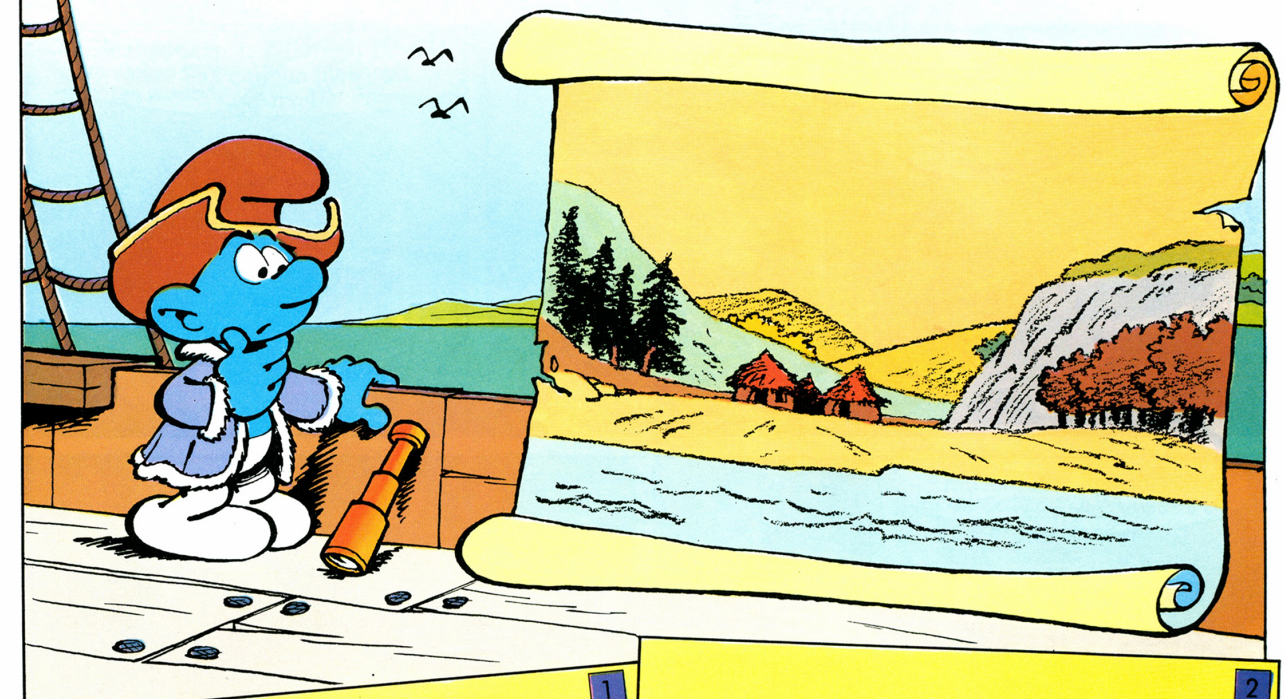
Danke!

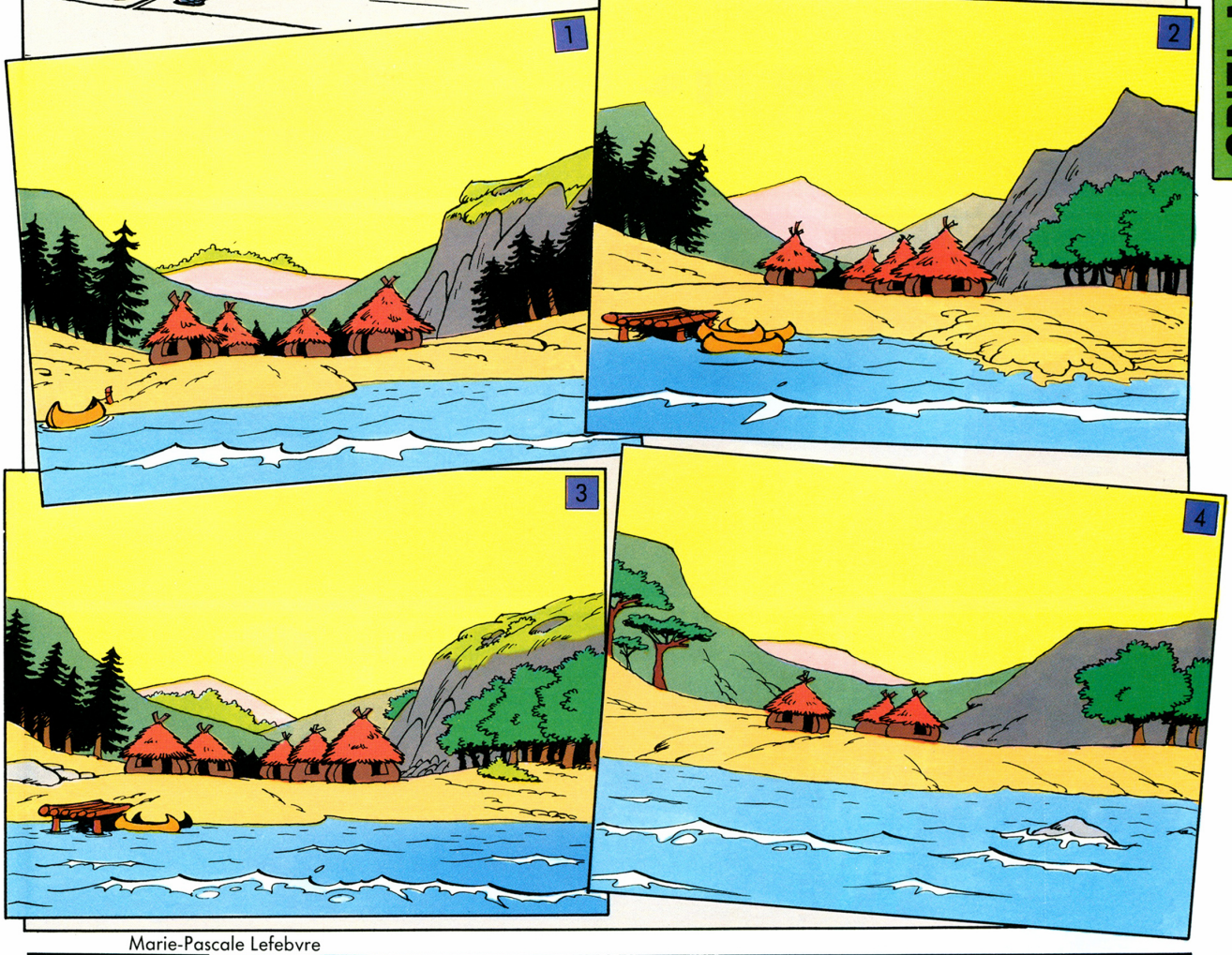
Und wie ist dein Stammname?
Stummer Pinguin, Chef!

Es ist ganz entschieden ein gutes Jahr für die neuen Pimpfe! Sie sind sehr zuvorkommend!
Uff!


Und? Ist das Zelt aufgebaut?
Der Lagerleiter! Schnell! Verstecken!
Wo ist Schlauer Fischotter?
Das ist doch wirklich ganz einfach: Man muß nur das Zelt ausbreiten ...
... die Heringe rundherum verteilen ...
... und die Stangen aufstellen!
Fertig! War überhaupt nicht schwierig! Hoppla? Was ist das denn?
Raus mit dem Müll!
Eeeeh!
Schnell! Ein Zauberspruch!
WERFLI EGTDE RMUSSA UCH-LAN DEN ...
Und hop!
WUTSCH
Uff!
Nicht sehr pfiffig, Schlauer Fischotter ...
Er sollte sich mit Fleißige Ameise und Stummer Pinguin zusammentun. **Das** sind vorbildliche Pimpfe ...
ENDE
Pepo

Der Entdeckerschlumpf erkennt die Küste, von der er zu seiner letzten Reise losgesegelt ist, nicht mehr wieder. Glücklicherweise hat er die Landschaft so, wie sie damals aussah, gezeichnet. Jetzt kann er sich zwischen den unten abgebildeten vier Landschaften nicht entscheiden. Kannst Du ihm helfen, die richtige zu finden?





Marie-Pascale Lefebvre

LÖSUNG: Auf Bild 3 befindet sich die richtige Küste.

VORSCHLUMPF

Im nächsten Heft wird's schlumpfig-sportlich. Die Schlümpfe veranstalten Wettkämpfe, an denen Du kräftig mitschlumpfen kannst. Außerdem erzählt Dir der Große Schlumpf vom schnellsten Schlumpf der Schlümpfe, den am Ende eines Rennens ein Küßchen von Schlumpfinchen erwartet ...
Ach, und bitte hilf uns doch, eine echte Nervensäge von Zauberlehrling loszuwerden. Der nistet sich nämlich in unser Dorf ein und versucht auch noch, **unser** Schlumpfinchen zu betören ... So was! Also komm schnell und laß uns nicht zu lange warten, ja?

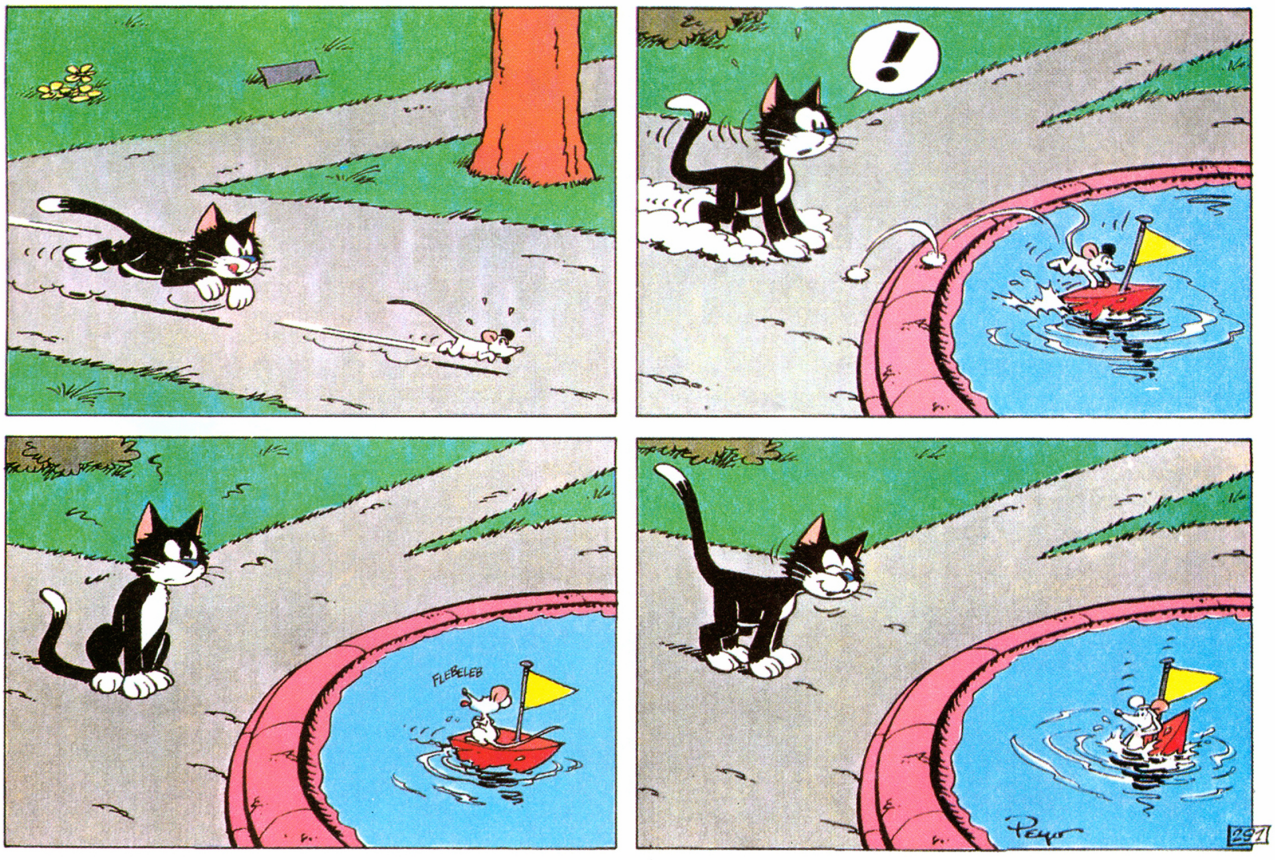
Bis zum nächsten Schlumpf

LÖSUNGEN VON SEITE 12/13

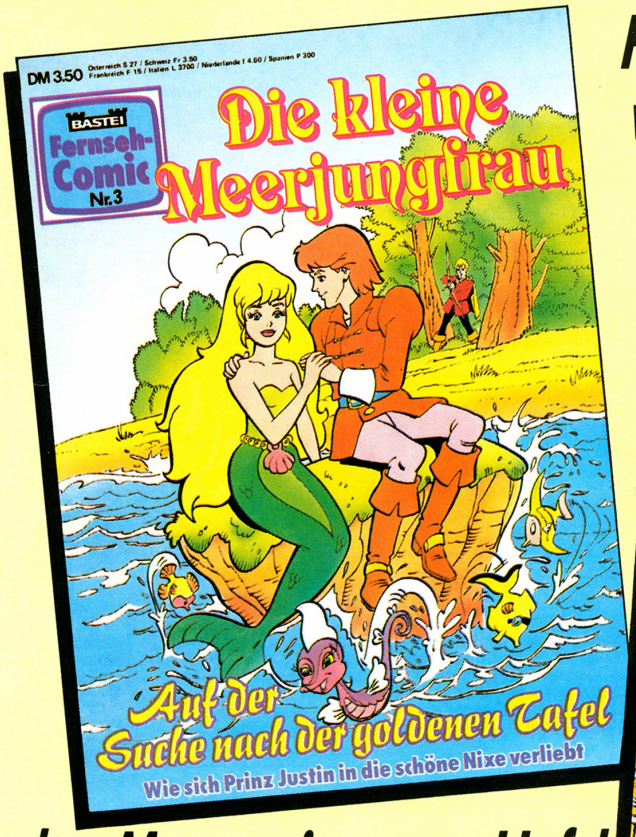
1. Der Name der Insel: Guanahani
2. Die richtigen Knoten: Nr. 2 und 3
3. Der Große Schlumpf ist auf Schiff Nr. 3. Der Brillenschlumpf hält sich auf Schiff Nr. 1 auf und der Bäckerschlumpf auf Schiff Nr. 2.
4. A) Bugmast,
   B) Bug,
   C) Korb,
   D) Rumpf,
   E) großer Mast
   F) Heck,
   G) Ruder.

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2, Tel.: 0 22 02/12 10
Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Kerstin Winter · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank Michael Müller (Leitung), Beate Fischer (Verkauf), verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Rolf-Dieter Landrock · Copyright: 1992 by Peyo; Lizenz durch: Cartoon Création S. a. 424 Avenue Brigman – 1180 Bruxelles/Belgien · Vertriebsleitung: Alois Fischer, Herbert Baumhof · Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, Alfred-Fröhlich-Str. 3, **A**-2201 Seyring, Tel.: **Österreich** 0 22 46/25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

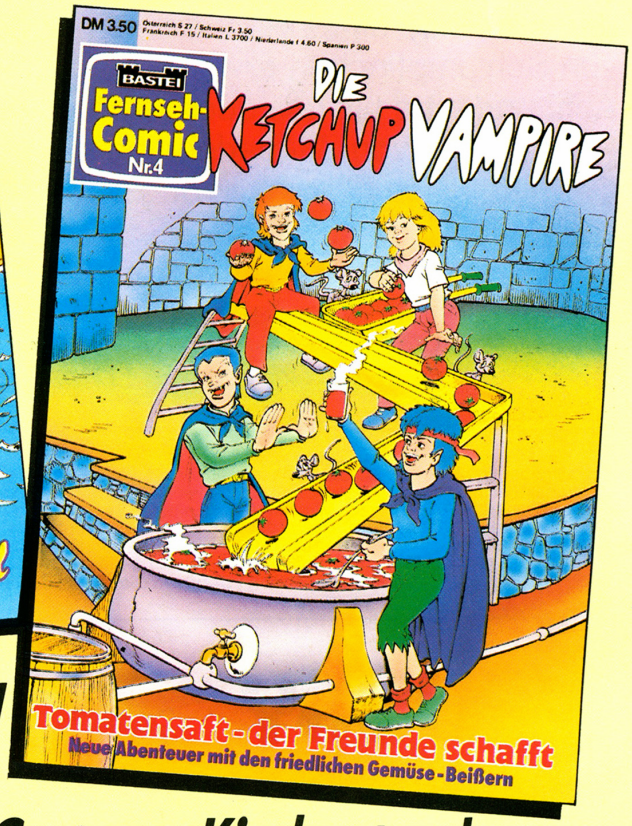
PUSSY



Die schönen Fernseh-Comics zum Lesen



Fröhlich, bunt und spannend wie die TV-Serien!



Jeden Monat ein neues Heft!
Jeden Monat Comics mit neuen Cartoon-Kinderstars!

Jeden Monat neu gibt es auch die TV-Klassiker und Fernsehstars als Comics

Überall, wo es Zeitschriften gibt